

SOS Gamicare: există atât de multe instrumente pentru gamificare, dar cum să le folosim?



Fonte: jeshoots, Unsplash

După cum vedem în setul nostru <https://gdl-project.eu/ro/r2-setul-de-instrumente-tehnice/>, multe instrumente pot fi folosite pentru a încorpora elemente de gamificare în lecții și pentru a crea activități gamificate.

În primul rând, pentru a alege instrumentul potrivit, trebuie să avem în vedere obiectivul de învățare pe care dorim să-l atingem și abia apoi să decidem ce tip de activitate să realizăm: de la chestionare la jocuri, de la videoclipuri interactive la flashcard-uri etc.

Cu toate acestea, adesea, gama largă de instrumente disponibile și lipsa de încredere în abilitățile noastre digitale pot descuraja utilizarea acestor instrumente, care sunt utile pentru creșterea gradului de implicare a elevilor, a motivației și a distracției elevilor, precum și pentru îmbunătățirea abilităților de învățare și a dinamicii clasei.



Fonte: Katerina Holmes, Pixels

Dar nu trebuie să fii un geniu al computerului sau al IT: cu puțin ajutor (al nostru!) și puțină practică, aceste platforme digitale nu vor mai avea secrete.

Deci, de unde să încep?

Unul dintre obiectivele proiectului nostru este de a oferi resurse care pot ajuta toți profesorii să abordeze gamificarea, chiar și pentru prima dată, cu exemple practice și ușor de replicat.

Iată de ce, împreună cu cursul eLearning <https://logocourses.eu/ro/courses/gdl/> care explică într-un mod simplu ce este gamificarea și cum se realizează lecții gamificate pas cu pas, și **Secvențele Pedagogice** (exemple de lecții gamificate care folosesc Setul de instrumente tehnice), lucrăm și pe **Fișe explicative de instrumente**.

Fișele de instrumente explicative **prezintă în detaliu pașii** de utilizare a instrumentelor pe care le găsiți în secvențele pedagogice și recreați elementul de gamificare luat în considerare. Fiecare pas este însoțit de imagini care fac întregul proces mai rapid și la final puteți vedea proiectul final creat.

De la modul de conectare la modul de alegere și modificare a șablonului ales etc., fișele explicative de instrumente sunt concepute pentru a **ghida utilizatorul** prin descoperirea instrumentului și pentru a oferi toate informațiile necesare în mod clar și simplu.

Profesorii vor avea astfel acces la materiale gata de folosit și la explicații tehnice pentru a integra gamificarea în predare și pentru a descoperi cum să creeze cu ușurință chestionare, **carduri, jocuri de evadare, imagini interactive și multe altele!**



Fonte: steveriot1, Pixabay